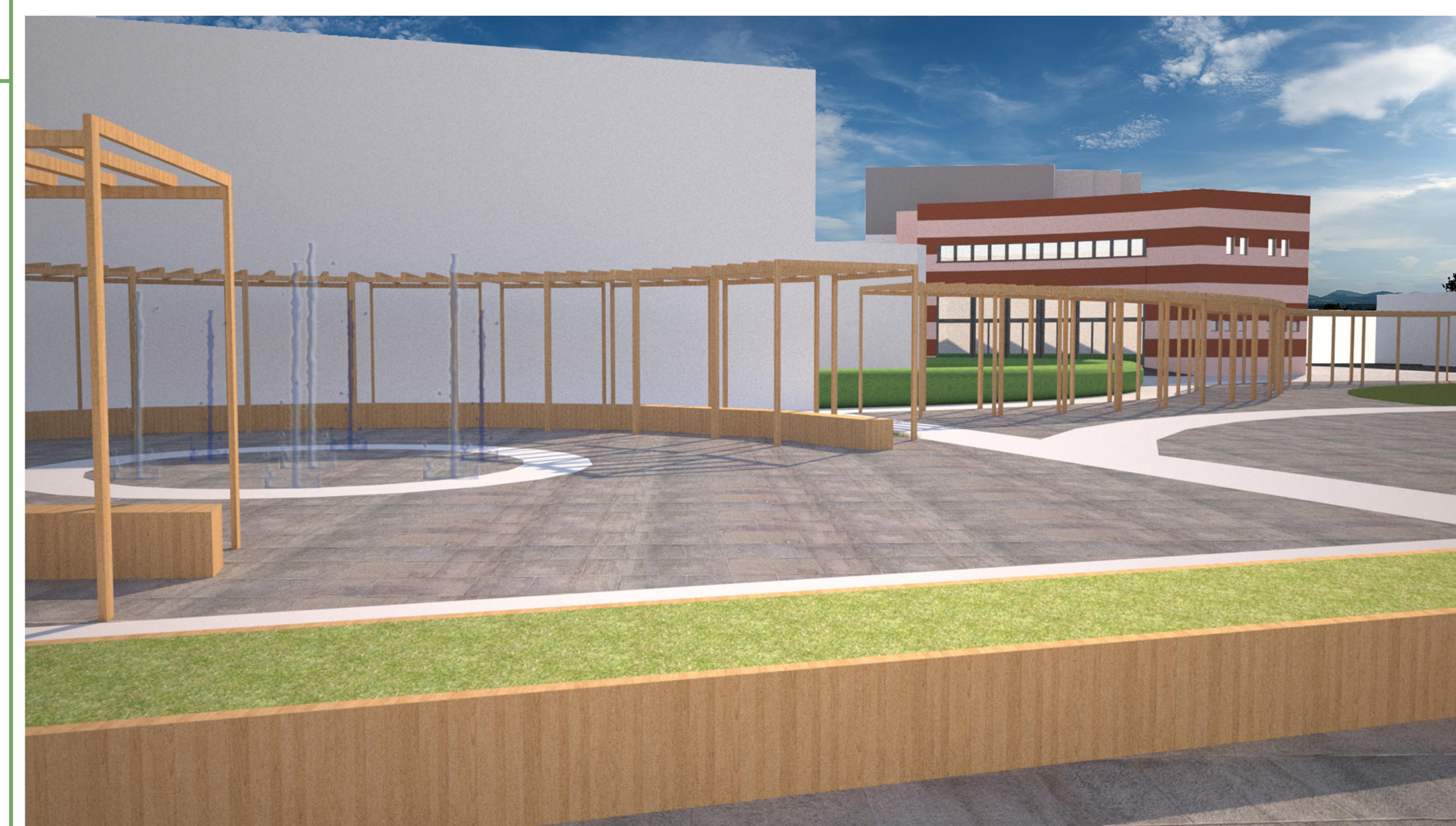


## I CAMPI DA GIOCO



Nell'area vicina al complesso dell'oratorio è stato previsto l'inserimento di due campi da gioco, uno da pallavolo e uno da calcetto, pensati come direttamente utilizzabili dai ragazzi del gruppo parrocchiale e dalla comunità tutta. Questi saranno delimitati da sedute e da muretti in legno che serviranno anche a contenere e circoscrivere la vera e propria area di gioco. Questi muretti divisorii posti tra i campi da gioco saranno realizzati con europallet di riciclo. Con un riuso creativo di elementi che generalmente andrebbero smaltiti in altri modi, ciò comporta un abbattimento dei costi di costruzione e un guadagno in termini di sostenibilità ambientale del progetto.

## LA PIAZZETTA DEL DUOMO



L'area retrostante il Duomo verrà trattata come zona di sosta e incontro, attraverso l'inserimento di panchine e di una struttura a pompeiana circolare, orientata attorno ad una fontana con getti d'acqua a terra. L'elemento della pompeiana, utilizzato per creare degli spazi di ombra, viene ripreso anche in prossimità dell'accesso alla piazza, divenendo così un altro elemento di unione con l'area dei giardini pubblici.

## L'INGRESSO ALL'AREA

Questa ipotesi progettuale prevede la sistemazione della parte antistante l'area dell'ex canonica (via Garibaldi) tramite la riqualificazione delle aree verdi e delle aree di sosta per veicoli. L'area è stata concepita come luogo d'incontro e socializzazione il cui l'ingresso viene messo in evidenza dai percorsi pedonali esistenti.



Schizzo progettuale per l'area dell'ex canonica

